



Candidatura N. 1022188
26502 del 06/08/2019 - FSE - Contrasto al fallimento formativo
precoce e di povertà educativa

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	CASTEL VOLTURNO -VILL. COPPOLA-
Codice meccanografico	CEIC87900Q
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIALE DELLE ACACIE 12
Provincia	CE
Comune	Castel Volturno
CAP	81030
Telefono	0815095191
E-mail	CEIC87900Q@istruzione.it
Sito web	www.iccastelvolturno.gov.it
Numero alunni	888
Plessi	CEAA87901L - CAST.VOLT. VILL.COPPOLA-D.D. 2- CEEE87901T - CASTEL VOLT.-VILL.COPPOLA-D-D- CEIC87900Q - CASTEL VOLTURNO -VILL. COPPOLA- CEMM87901R - SC.MEDIA ST. VILLAGGIO COPPOLA



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1022188 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza digitale	Codì e Robò, avanti tutta! 1	€ 5.082,00
Competenza digitale	Codì e Robò, avanti tutta! 2	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	L'AMBIENTE...siamo NOI"	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	L'arte che insegna	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Ciak si gira!	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 25.410,00



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Una scuola senza barriere

<p>Descrizione progetto</p>	<p>Il Progetto è volto a promuovere il successo scolastico, l'inclusione e a contrastare la dispersione, che si connota come fenomeno complesso, investendo aspetti diversi della vita delle ragazze e dei ragazzi, dal contesto scolastico - formativo a quello familiare e socioambientale. L'obiettivo del progetto è promuovere il benessere dei minori contrastando la povertà educativa e la dispersione scolastica in territori ad alto rischio di marginalità. Obiettivo specifico Promuovere un modello di presa in carico globale di minori basato sul rafforzamento e messa in rete degli attori della comunità educante attorno alle scuole, centrato sul protagonismo dei minori e con il contributo positivo delle tecnologie digitali. Con questo progetto la scuola intende perseguire gli obiettivi didattici ed educativi di seguito elencati: Sviluppare percorsi didattici e laboratoriali che siano di supporto all'azione didattica, creino condizioni di agio e favoriscano creatività, autonomia e ricerca da parte degli alunni ;Consolidare l'approccio alla vita scolastica come momento positivo ; Mettere gli allievi nella condizione di poter esprimere se stessi, attraverso il ricorso ai vari tipi di linguaggio (verbale, scritto, iconico, digitale, teatrale) ritenuti più opportuni ed efficaci</p>



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Codì e Robò, avanti tutta! 1	€ 5.082,00
Codì e Robò, avanti tutta! 2	€ 5.082,00
L'AMBIENTE...siamo NOI"	€ 5.082,00
L'arte che insegna	€ 5.082,00
Ciak si gira!	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 25.410,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Codì e Robò, avanti tutta! 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Codì e Robò, avanti tutta! 1
Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI FORMATIVI/ SPECIFICI Far acquisire agli alunni capacità di autonomia nella progettazione, nella programmazione e nella risoluzione di semplici problemi Riconoscere che i programmi eseguono istruzioni precise e inequivocabili; Utilizzare la tecnologia per creare, organizzare, memorizzare, manipolare e recuperare i contenuti digitali; Conoscere e utilizzare un linguaggio di programmazione tipo Scratch; Realizzare uno story board con Scratch su un tema sociale /geografico/scientifico;</p> <p>CONTENUTI Che cosa è un modello computazionale; Il modello astratto di esecuzione di un linguaggio di programmazione; La realizzazione di serious games. Programmazione di robot, attività di assemblaggio e invenzione di robot</p> <p>METODOLOGIA LABORATORI DI APPRENDIMENTO COOPERATIVO: per implementare le competenze curricolari, trasversali, interdisciplinari e dei progetti mirati all'inclusione e a particolari bisogni linguistico-culturali. GIOCO AUTONOMO: momenti liberi e informali, socializzazione, scambio tra gli alunni</p> <p>VALUTAZIONE l'osservazione sistematica dei ragazzi nel corso delle sessioni di lavoro analisi, valutazione e autovalutazione dei prodotti (robot).</p> <p>RISULTATI ATTESI L'alunno: inventa un programma o un'app per un dispositivo; realizza uno storyboard narrativo a tema scientifico/storico/geografico</p>
Data inizio prevista	15/03/2020
Data fine prevista	30/06/2021



Tipo Modulo	Competenza digitale
Indicazione didattica	Altro per moduli di 'Competenza digitale' dedicati a studenti
Descrizione indicazione didattica	Altri contenuti individuati dall'istituzione scolastica per i moduli di tipo 'Competenza digitale' dedicati a studenti
Sedi dove è previsto il modulo	CEEE87901T CEIC87900Q
Numero destinatari	20 Allievi (Primaria primo ciclo)
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Codì e Robò, avanti tutta! 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Codì e Robò, avanti tutta! 2

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Codì e Robò, avanti tutta! 2



Descrizione modulo	<p>OBIETTIVI FORMATIVI/ SPECIFICI Far acquisire agli alunni capacità di autonomia nella progettazione, nella programmazione e nella risoluzione di semplici problemi Riconoscere che i programmi eseguono istruzioni precise e inequivocabili; Utilizzare la tecnologia per creare, organizzare, memorizzare, manipolare e recuperare i contenuti digitali; Conoscere e utilizzare un linguaggio di programmazione tipo Scratch; Realizzare uno story board con Scratch su un tema sociale /geografico/scientifico;</p> <p>CONTENUTI Che cosa è un modello computazionale; Il modello astratto di esecuzione di un linguaggio di programmazione; La realizzazione di serious games. Programmazione di robot, attività di assemblaggio e invenzione di robot</p> <p>METODOLOGIA LABORATORI DI APPRENDIMENTO COOPERATIVO: per implementare le competenze curricolari, trasversali, interdisciplinari e dei progetti mirati all'inclusione e a particolari bisogni linguistico-culturali. GIOCO AUTONOMO: momenti liberi e informali, socializzazione, scambio tra gli alunni</p> <p>VALUTAZIONE l'osservazione sistematica dei ragazzi nel corso delle sessioni di lavoro analisi, valutazione e autovalutazione dei prodotti (robot).</p> <p>RISULTATI ATTESI L'alunno: inventa un programma o un'app per un dispositivo; realizza uno storyboard narrativo a tema scientifico/storico/geografico</p>
Data inizio prevista	15/03/2020
Data fine prevista	30/08/2021
Tipo Modulo	Competenza digitale
Indicazione didattica	Altro per moduli di 'Competenza digitale' dedicati a studenti
Descrizione indicazione didattica	Altri contenuti individuati dall'istituzione scolastica per i moduli di tipo 'Competenza digitale' dedicati a studenti
Sedi dove è previsto il modulo	CEIC87900Q CEMM87901R
Numero destinatari	20 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Codì e Robò, avanti tutta! 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: L'AMBIENTE...siamo NOI"

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'AMBIENTE...siamo NOI"
Descrizione modulo	<p>A scuola lo studio dell'ambiente è a tutti gli effetti una materia fondamentale per preparare gli alunni a costruire un futuro "green" e a vivere in una società sostenibile</p> <p>Obiettivi generali: Educare al rispetto e riconoscimento del valore sociale e naturale dell'ambiente. - Educare alla salvaguardia dell'ambiente come conservazione del patrimonio artistico ed ambientale</p> <p>Obiettivi specifici: Educare ad una cittadinanza attiva e responsabile; Comprendere il concetto di interdipendenza tra individuo e ambiente; Indirizzare i comportamenti dell'alunno verso modelli coerenti con la sostenibilità ambientale; Riconoscere ed apprezzare gli aspetti caratteristici del patrimonio ambientale ed artistico; Creare senso di appartenenza al territorio.</p> <p>CONTENUTI Tematiche individuate: I quattro elementi della Natura: terra , aria, acqua, fuoco</p> <p>Risultati attesi Diventare critici, individuare problemi, cercare soluzioni secondo l'etica della responsabilità</p> <p>Metodologia Didattica laboratoriale basata sul problem solving; Metodo ipotetico-deduttivo; Metodo euristico-partecipativo;</p> <p>Materiale - materiale di facile consumo, libri, racconti, poesie...</p> <p>Verifiche e controllo - Questionari di gradimento-genitori, alunni, docenti. Verifica- Griglie di rilevazione per valutare gli esiti formativi.</p>
Data inizio prevista	15/03/2020
Data fine prevista	30/08/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Indicazione didattica	Altro per moduli di 'Competenza in materia di cittadinanza ' dedicati a studenti
Descrizione indicazione didattica	Altri contenuti individuati dall'istituzione scolastica per i moduli di tipo 'Competenza in materia di cittadinanza ' dedicati a studenti
Sedi dove è previsto il modulo	CEEE87901T CEIC87900Q CEMM87901R
Numero destinatari	10 Allievi (Primaria primo ciclo) 10 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'AMBIENTE...siamo NOI"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: L'arte che insegna

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'arte che insegna
Descrizione modulo	<p>Obiettivi generali:</p> <ul style="list-style-type: none"> -sviluppare il senso di integrazione e inclusione sociale; -riconoscere le proprie emozioni da quelle degli altri -sviluppare coesione tra i gruppi. <p>Obiettivi specifici:</p> <ul style="list-style-type: none"> -riscoperta delle più diverse modalità espressive; -creare un'interazione positiva tra culture diverse; -sviluppare la conoscenza di sé e della propria identità; -sviluppare una crescita personale attraverso il confronto con il gruppo; <p>Contenuti :</p> <ul style="list-style-type: none"> -L'importanza dell'arte; -il linguaggio verbale e non verbale; - la partecipazione attiva; -la coesione sociale. <p>Metodologia :</p> <p>Lo svolgimento del modulo avverrà attraverso attività teatrali e pratico-espressive. Inoltre il percorso progettuale si propone il modello metodologico della Ricerca Azione, che promuoverà il ruolo attivo dello studente e un apprendimento per scoperta.</p> <p>Strumenti :</p> <p>Materiale cartaceo, materiale multimediale, LIM, audio e video</p> <p>Verifica e valutazione:</p> <p>sarà attuato un incontro di verifica a metà dello svolgimento del modulo, in fine ci sarà una valutazione complessiva del lavoro svolto dai gruppi, attraverso la messa in scena di uno spettacolo.</p> <p>Risultati attesi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - stimolare i partecipanti ad un'integrazione attiva; -attivare le relazioni alla pari; -sviluppare il senso di appartenenza ad un gruppo
Data inizio prevista	15/03/2020
Data fine prevista	30/08/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Indicazione didattica	Altro per moduli di 'Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale' dedicati a studenti
Descrizione indicazione didattica	Altri contenuti individuati dall'istituzione scolastica per i moduli di tipo 'Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale ' dedicati a studenti



Sedi dove è previsto il modulo	CEEE87901T CEIC87900Q CEMM87901R
Numero destinatari	10 Allievi (Primaria primo ciclo) 10 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'arte che insegna

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Ciak si gira!

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Ciak si gira!



Descrizione modulo	<p>L'arte nel suo significato più ampio è legata a tutte quelle forme di creatività ed espressione delle proprie emozioni</p> <p>Obiettivi generali:</p> <ul style="list-style-type: none"> -sviluppare la creatività degli alunni; -sviluppare il concetto di inclusione e integrazione; -imparare cooperando; <p>Obiettivi specifici:</p> <p>gli obiettivi specifici del modulo riguardano sia la sfera emotiva che educativa dei partecipanti:</p> <ul style="list-style-type: none"> -saper confrontarsi; -risolvere i problemi cooperando; -apprendere il concetto di inclusione; - valorizzare le diversità <p>Contenuti :</p> <p>i contenuti trattati saranno vari , ci saranno lezioni frontali :</p> <ul style="list-style-type: none"> -imparare a conoscersi; -il corpo e il movimento; -che cosa è l'arte <p>La seconda parte sarà pratica, con la messa in scena di piccoli spettacoli</p> <p>Metodologia:</p> <p>sarà orientata alla pratica, alla libera espressione corporea e creativa. Si partirà dall'esperienza ludica per poi apprendere attraverso il fare . Sarà favorito il dialogo e la partecipazione attiva.</p> <p>Strumenti :</p> <p>Aule teatrali , lim , strumenti audio, telecamere e strumenti di supporto visivi, proiettore, libri di testo riguardanti racconti e miti.</p> <p>Verifica e valutazione:</p> <p>Ci sarà una valutazione complessiva del lavoro svolto dai gruppi, attraverso la messa in scena di uno spettacolo</p> <p>Risultati attesi:</p> <ul style="list-style-type: none"> stimolare i partecipanti ad un'integrazione attiva; - sviluppare il senso di coesione
Data inizio prevista	15/03/2020
Data fine prevista	30/08/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Indicazione didattica	Altro per moduli di 'Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale' dedicati a studenti
Descrizione indicazione didattica	Altri contenuti individuati dall'istituzione scolastica per i moduli di tipo 'Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale ' dedicati a studenti
Sedi dove è previsto il modulo	CEIC87900Q CEMM87901R
Numero destinatari	20 Allievi secondaria inferiore (primo ciclo)
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ciak si gira!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola CASTEL VOLTURNO -VILL.
COPPOLA- (CEIC87900Q)

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	26502 del 06/08/2019 - FSE - Contrasto al fallimento formativo precoce e di povertà educativa(Piano 1022188)
Importo totale richiesto	€ 25.410,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	5728
Data Delibera collegio docenti	26/09/2019
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	5750
Data Delibera consiglio d'istituto	27/09/2019
Data e ora inoltro	17/10/2019 12:46:38
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Codi e Robò, avanti tutta! 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Codi e Robò, avanti tutta! 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>L'AMBIENTE...siamo NOI"</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>L'arte che insegna</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Ciak si gira!</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Una scuola senza barriere"	€ 25.410,00	€ 32.410,00
	TOTALE CANDIDATURA	€ 25.410,00	